

# 関東玄友会有志による リモート講演・懇親会

1. 組織におけるキャリア形成
2. 社会を変革するIBMのテクノロジー
3. スポーツ・エンターテインメントのデジタル  
変革を支えるIT

九州大学ラグビー部  
昭和60年(1985年)卒  
武藤 和博

# 組織におけるキャリア形成

2020年 4月17日

九州大学ラグビー部  
昭和60年(1985年)卒  
武藤 和博



# 九州大学 ラグビー部

- ポジションは、フランカー
- 足りなかったものは、**覚悟**



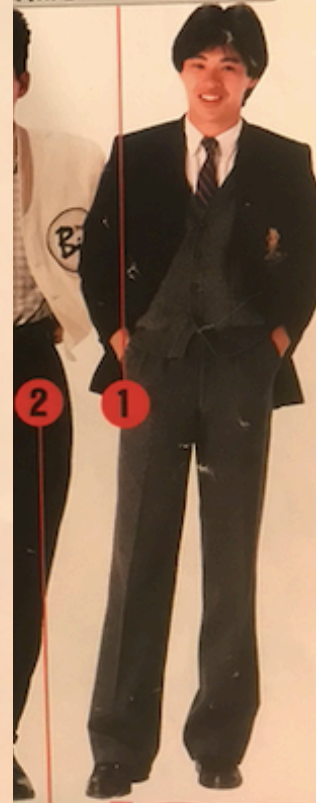


## 武藤和博(むとう かずひろ)

- ①38・2・14 ②水瓶座
- ③O型 ④174 ㇿ・65キロ
- ⑤福岡県福岡市 ⑥九州大学工学部4年 ⑦ノンノに載りたかった ⑧歯
- ⑨くだらないギャグ ⑩野菜いため ⑪自分の色を持っている人 ⑫紺野美沙子 ⑬ラグビー・テニス・ゴルフ ⑭「来年、絶対にIBMに入る！」こと ⑮Mikakororin



和光(なかやま わこう)



'84

ファッション

美福亭  
セントラル  
古館伊知郎

●厳選カタログ  
サマードレスBEST30  
●着こなし研究  
●クッキング  
●インテリア

を5000名のかたにフ  
ルネの企画「縦断占星  
サークル」参加者大募  
りか募りなってます

芳野淳(よしの じゅん)

①38・5・25 ②双子座  
③A型 ④180”・58”  
⑤福岡県福岡市 ⑥福岡大学1年 ⑦車が好き  
だから ⑧忍耐力が  
ある ⑨大規模しを作る  
こと ⑩「おしん」の  
主人公 ⑪小林綾子  
⑫スキー ⑬金持ちにな  
ること ⑭「海道の輪」に出  
演すること ⑮女優の姉

武藤和博(むとう かずひろ)

①38・2・14 ②水瓶座  
③O型 ④174”・65”  
⑤福岡県福岡市 ⑥九州  
大学工学部4年 ⑦ノン  
ノに載りたかった ⑧歯  
⑨くだらないギャグ ⑩  
野菜いため ⑪自分の色  
を持っている人 ⑫紺野  
美沙子 ⑬ラグビー・テ  
ニス・ゴルフ ⑭「来年、  
絶対にIBMに入るノ」  
こと ⑮Mikakororin

出口浩(でぐち ひろし)

①38・1・18 ②山羊座  
③O型 ④175”・67”  
⑤鹿児島県鹿児島市 ⑥  
鹿児島経済大学経済学部  
4年 ⑦去年だせなかつ  
たので ⑧カフエールで  
バイトしていること ⑨  
グラフィックデザイン⑩  
ドライブ ⑪あきく子  
⑫伊田昌也子(モデル)  
⑬テニス ⑭ファッション  
関係の仕事 ⑮友達

# ・IBMのイノベーションの歴史



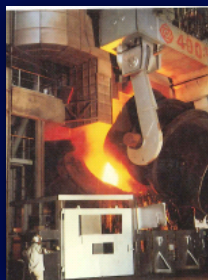
1937  
日本IBM  
創立



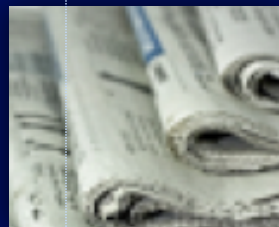
1964  
東京オリンピック  
日本初のオンライン  
システムを開発



1968  
新日本製鉄と  
世界初の鉄鋼業向け  
生産管理オンライン  
システムを開発



1971  
新聞製作の  
自動化



1992  
ThinkPad発売



1999  
コンビニATM  
システム開発



2014  
SoftBankとの  
アライアンス



1911  
IBM創立  
"THINK"



1964  
"System/360"登場



1969  
アポロ11号  
月面着陸



1973  
UPCバーコード  
開発



1981  
IBM PC発売



1997  
"ディープ・ブルー"  
がチェス世界チャンピオン  
に勝利

2011  
質疑応答システム  
"Watson"



2017  
初の汎用量子  
コンピューター



# 武藤 和博



## 経歴

- 1985年 (22才) 大和研究所 ハードウェアエンジニア
- 1988年 (25才) 金融機関様担当営業
- 2005年 (42才) IBMアジアパシフィック社長補佐、理事 UNIXs事業部長
- 2009年 (46才) 執行役員 金融第二事業部長
- 2014年 (51才) 常務/専務執行役員 金融第二事業部長 / ハードウェア事業本部長
- 2018年 (55才) 専務執行役員 パナソニックエンタープライズ事業部長



## プライベート

- 学位: 九州大学 工学部 電子工学科  
英国国立レスター大学 経営学修士 (MBA)
- 家族: 妻、長男(24歳)、次男(22歳)
- 趣味: 運動系 (IBMアメフト部部長)  
クラシック、絵、成長できること全般。
- 一言: 『乗り越えられない壁はない、  
乗り越えたくない自分がいるだけ』




# 私の経験



マネジメントレベル

## 技術職→営業職

(22～37才)

- ①コンピュータ設計技術職  
→3年遅れて営業に異動
- ②【ダメ営業】 自分軸  
からお客様・会社視点へ
- ③お客様と会社の期待を  
徹底的に知る
- ④【セルフコントロール】  
コンプレックスをバネに

【凡例】

マネジメントレベル

- ① 担当領域・期待役割
- ② 取り組むべき課題
- ③ 達成したこと
- ④ 蓄積したスキルや経験

年齢  
↑




# 私の経験

マネジメントレベル

## 技術職→営業職

(22~37才)

- ①コンピュータ設計技術職  
→3年遅れて営業に異動
- ②【ダメ営業】 自分軸  
からお客様・会社視点へ
- ③お客様と会社の期待を  
徹底的に知る
- ④【セルフコントロール】  
コンプレックスをバネに

## 新任部長

(37~42才)

- ①営業部長から社長補佐、  
はじめてのマネジメント
- ②【金融改革におけるお客  
様の経営のパートナー】
- ③経営戦略と実現手法提案、  
お客様の相談相手に
- ④【経営視点の獲得と実践】  
ドラッカー / MBA

【凡例】

マネジメントレベル

- ① 担当領域・期待役割
- ② 取り組むべき課題
- ③ 達成したこと
- ④ 蓄積したスキルや経験

年齢




# 私の経験



マネジメントレベル

## 技術職→営業職

(22～37才)

- ① **コンピュータ設計技術職**  
→3年遅れて**営業に異動**
- ②【**ダメ営業**】 **自分軸**  
から**お客様・会社視点へ**
- ③ **お客様と会社の期待を**  
**徹底的に知る**
- ④【**セルフコントロール**】  
**コンプレックスをバネに**

## 新任部長

(37～42才)

- ① **営業部長から社長補佐、**  
**はじめてのマネジメント**
- ②【**金融改革におけるお客**  
**様の経営のパートナー**】
- ③ **経営戦略と実現手法提案、**  
**お客様の相談相手に**
- ④【**経営視点の獲得と実践**】  
**ドラッカー / MBA**

## 事業部長

(42才～)

- ① **部長を束ねる事業部長に**
- ②【**バーチャルカンパニー経営**】  
**責任の拡大**
- ③ **縦軸と横軸の組織運営、**  
**夢/ビジョンからの提案活動**
- ④【**チームメンバーへの責任**】  
**自分次第で組織風土が決まる、**  
**メンバーをお預かりする意識**

【凡例】

マネジメントレベル

- ① **担当領域・期待役割**
- ② **取り組むべき課題**
- ③ **達成したこと**
- ④ **蓄積したスキルや経験**

年齢

プライオリティー

ひとりひとりの幸せ

(One for all, All for one)

お客様の満足

(お客様のお客様が我々の真のお客様)

ビジネス目標の達成

(常在戦場)

乗り越えられない壁はない

乗り越えたくない自分がいるだけ

